

Spielregeln Wörther Team-Schafkopf-Stadtmeisterschaften



1. Es wird keine Startgebühr erhoben
2. Ein Team besteht aus vier Spielern
3. Das Team muss vor Turnierbeginn schriftlich und namentlich bei der Turnierleitung angemeldet werden
4. Eines der vier Teammitglieder muss folgende Kriterien erfüllen
 - a. Mitglied in einem Wörther Verein oder Institution sein
 - b. Ein Arbeitsverhältnis bei einer Wörther Firma haben
 - c. In Wörth am Main wohnhaft sein
5. Es können jeweils für die gleichen Kriterien, z.B. eines Wörther Vereins, mehrere Teams gemeldet werden. Die gleiche Person darf dabei jedoch nur einem Team angehören
6. Jede Tischpartie umfasst 4 Spieler.
7. Die Plätze der Teilnehmer werden vor Beginn einer jeder Spielrunde durch die Turnierleitung gelost.
8. Es werden 2 Runden mit je 30 Spielen gespielt.
9. Preisbewertung nach Höhe der Punktzahl, höchste Punktzahl bedeutet 1. Platz. Bei gleicher Punktzahl entscheiden die gespielten Solos, bei nochmaliger Gleichheit die gespielten Herz-Solos.
10. Jedes Spiel ist mit 60 Augen verloren (ausgenommen Kreuz-Spiel), mit 30 Augen Schneider frei.
11. Gespielt wird mit unten aufgeführten Punktetabelle, -ohne Schuß-, ansonsten zählt das Spiel als verloren.
12. Als Punktwertung wird wie folgt gezählt

	Punkte
Rufspiel	1
Wenz, Geier, Solo	3
Tout	wie Solo, nach Zusammenrechnen $\times 2$

13. Weitere Wertigkeiten

Schneider	+ 1
Schwarz	+ 1
3 Ober	+ 3
4 Ober	+ 4
14. Gewonnene Spiele werden positiv gewertet. Verlorene Spiele werden negativ gewertet. Die Einzelwertung der Punkte ist auf dem Punktezetteln für jedes Spiel zu notieren. In der Spaltenspalte sind jeweils die Gesamtpunkte zu notieren. Z.B. Spieler A gewinnt Solo ohne laufende: Spieler A +9 Punkte, Spieler B, C, D und jeweils -3 Punkte. Hinweis: Die Summe der geschriebenen Ergebnisse in einer Zeile muss immer gleich sein, z.B. Spieler A -8 und Spieler B -2 = -10 und Spieler C+6 und Spieler D 4 = 10
15. Wenz, Geier, Solo in der vorletzten Spalte und Herz Solo, separat in der letzten Spalte, muss der Schreiber markieren (Kreuz machen).
16. Vergibt sich ein Spieler, werden die Karten zusammengeworfen. Das Spiel wird ohne weitere Konsequenzen für den Geber neu gegeben. Es ist nicht auf dem Punktezetteln zu notieren.
17. Beim Rufspiel darf der gerufene Spieler bei 4 gleichen Farbkarten die Rufkarte vorspielen.
18. Bei Nichtbeachten der Regeln (z.B. nicht bekennen der gespielten Farbe) schwarz verloren.
19. An jedem Tisch wird vor Beginn der Runde der Schreiber am Tisch bestimmt.

Spielregeln Wörther Team-Schafkopf-Stadtmeisterschaften



20. Der Spieler auf der Position A gibt das erste Spiel, anschließend in der Reihenfolge A-B-C-D-A-...
21. Legt ein Spieler die Karten auf und die Gegenpartei kann noch einen Stich machen, gilt dieses Spiel als schwarz verloren.
22. Wird kein Spiel angesagt, wird überkreuz gespielt. Bei Punktgleichheit (beide 60 Punkte) wird dieses Spiel wiederholt. Die unter Punkt 8 aufgeführten Spiele sind alle wieder möglich.
23. Verstößt ein Spieler gegen die Spielregeln ist das Spiel zu unterbrechen. Es ist ein Verantwortlicher von L.F.S.K. zu informieren. Der Verantwortliche prüft den Sachverhalt. Wird der Verstoß durch den Verantwortlichen bestätigt, so erhält nur der Verursacher die Minuspunkte notiert entsprechend der Wertigkeit des Spiels zuzüglich der Wertigkeiten Schneider und Schwarz. Beispiel Rufspiel: $1 + 1 + 1 \times 3 \text{ Spieler} = -9 \text{ Punkte}$. Alle anderen Spieler erhalten jeweils + 3 Punkte.
24. Vor Abgabe der Liste ist die richtige Eintragung zu prüfen.
25. Falschspiel oder falsche Eintragung wird mit Ausschluss des Teams bestraft.
26. Die Teamwertung erfolgt durch Addition der erzielten Punkte aller Teammitglieder
27. Gewonnen hat das Team mit den meisten Punkten
28. Weiterhin erfolgt eine Einzelwertung aller Spieler. Gewonnen hat der Spieler mit den meisten Punkten
29. Bei Punktgleichheit werden folgende Kriterien zur Ermittlung des Siegers herangezogen
 - a. Höhere Anzahl der gespielten Herz-Solos des Teams
 - b. Höhere Anzahl der gespielten Solos / Wenz / Geier des Teams